

GRIGLIA DI VALUTAZIONE DI DISEGNO GEOMETRICO

Obiettivi disciplinari in termini di competenze, abilità, conoscenze:

- Essere in grado di risolvere problemi grafici di vario tipo, sapendo scegliere le soluzioni più adeguate.
- Saper utilizzare correttamente i metodi grafici operativi.
- Conoscere gli strumenti tradizionali del disegno, le regole e la loro corretta applicazione.

Rispetto della consegna	Competenze	A senza errori	Punti 5
	Essere in grado di risolvere problemi grafici di vario tipo, sapendo scegliere le soluzioni più adeguate.	B con qualche errore	Punti 4
		C elaborato incompleto	Punti 3
		D prova completamente errata	Punti 2

Aspetto formale (segno)	Abilità	A continuo e preciso	Punti 3
	Saper utilizzare correttamente i metodi grafici operativi.	B discontinuo e disomogeneo	Punti 2
		C non differenziato	Punti 1
		D sporco	Punti 0 - 0,5

Precisione operativa	Conoscenze	A accurata	Punti 2
	Conoscere gli strumenti tradizionali del disegno, le regole e la loro corretta applicazione.	B poco curata	Punti 1
		C scarsa	Punti 0 – 0,5

Valutazione complessiva _____/10